
Egret 开启HTML5游戏时代

mebius.ashan

Powered by Egret







Egret
Engine

Egret Engine – 为移动游戏开发需求而生

性能

帧频稳定

借助硬件加速和软件回退

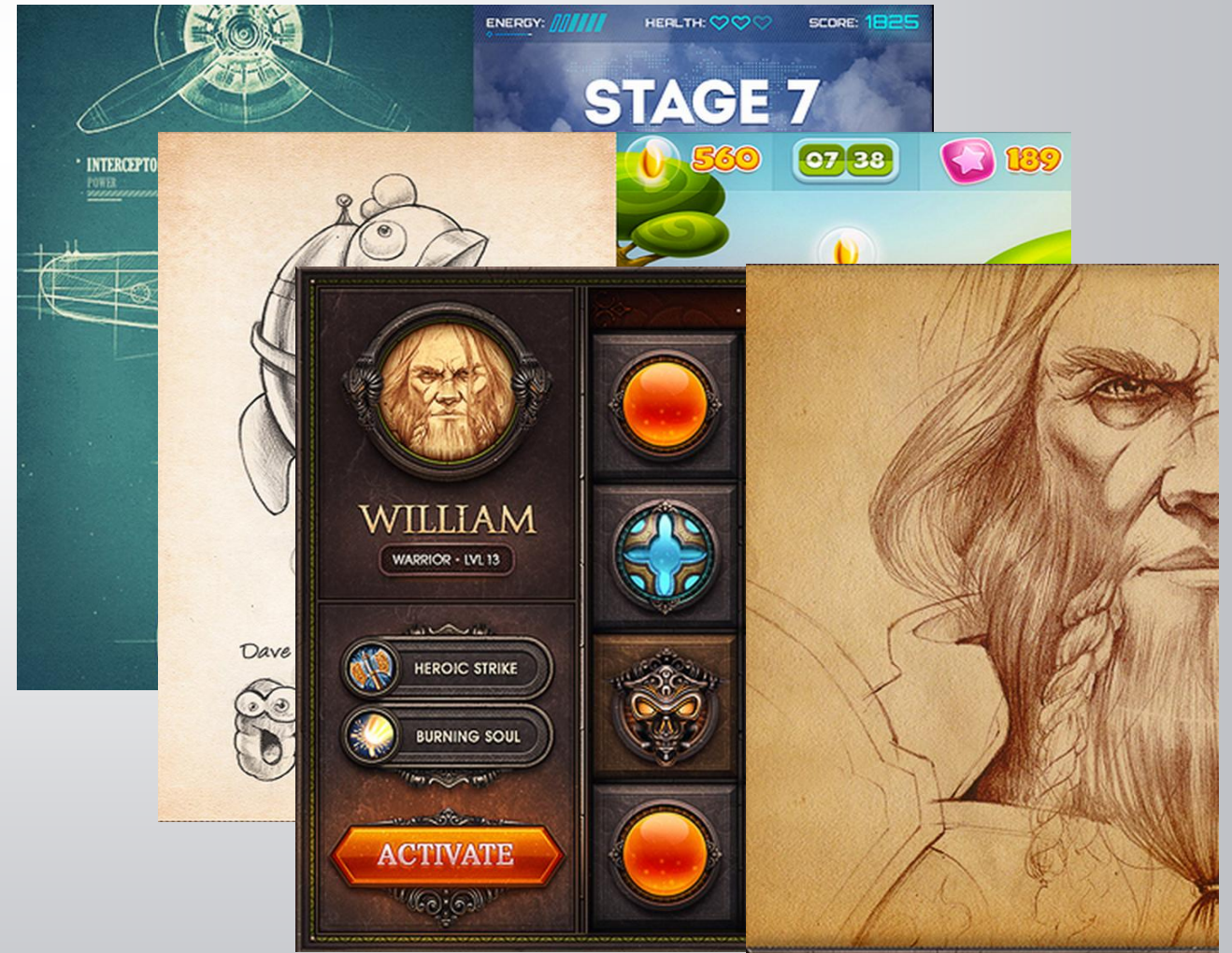
兼容性

跨平台，跨浏览器

游戏工程代码质量

良好的编程规范

可控的代码维护成本



Egret Engine – 拥抱开放技术标准

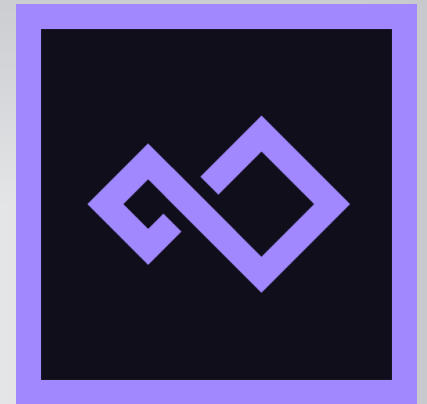
- 开源免费
 - 基于ECMA-Script语法标准
 - 使用TypeScript (JavaScript超集) 实现
 - BSD开源许可协议
 - 代码核心高度统一
 - 擅于整合第三方扩展

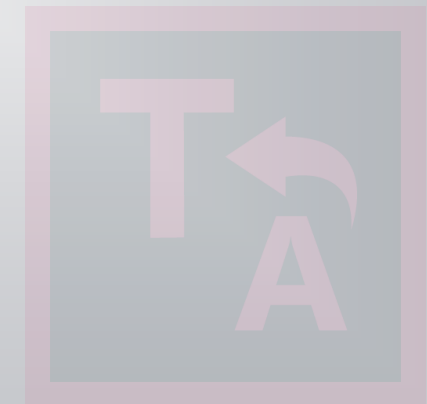
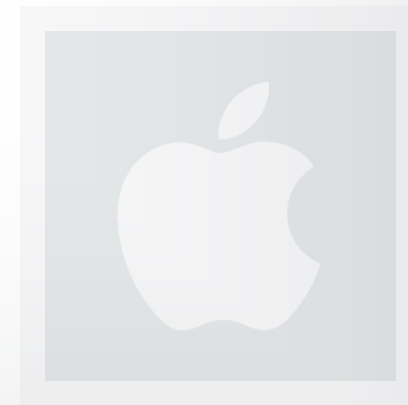
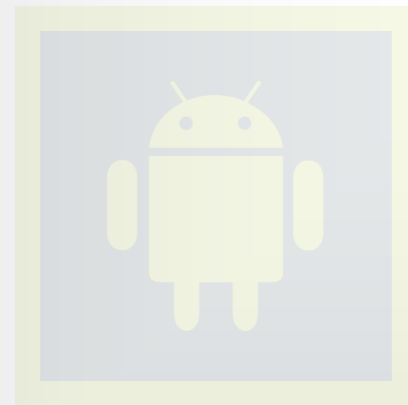
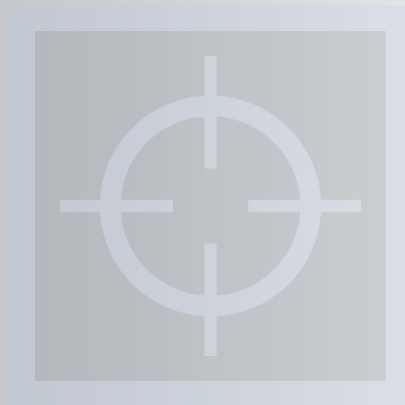
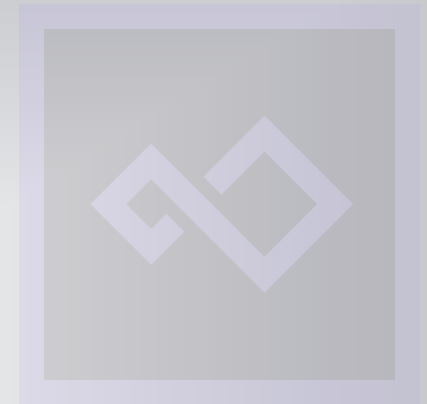


Egret Engine - 架构图



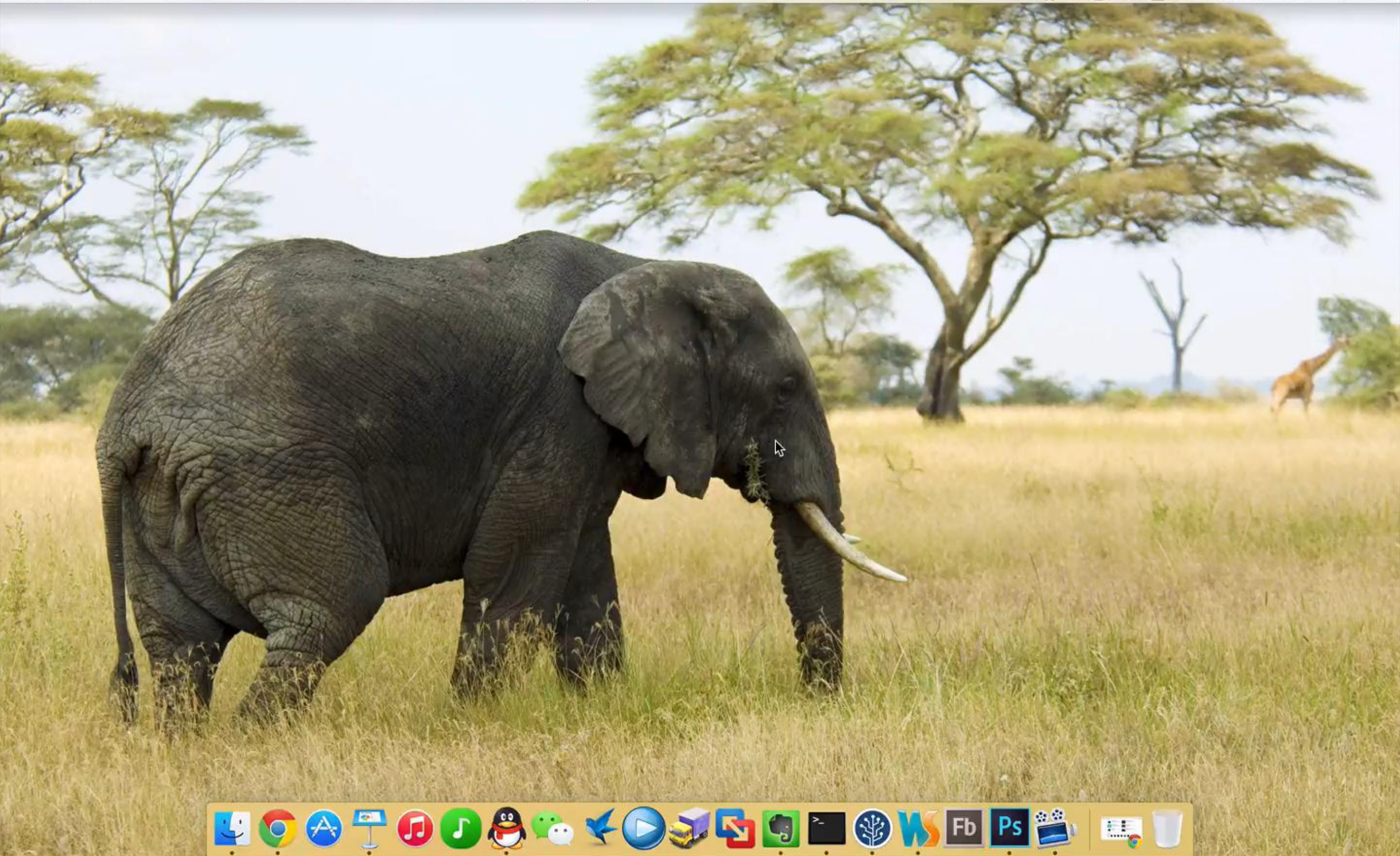
Engine Tools Runtime

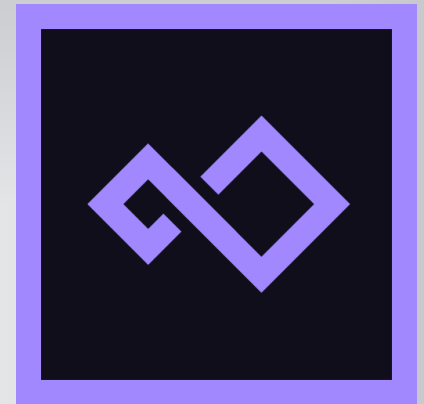


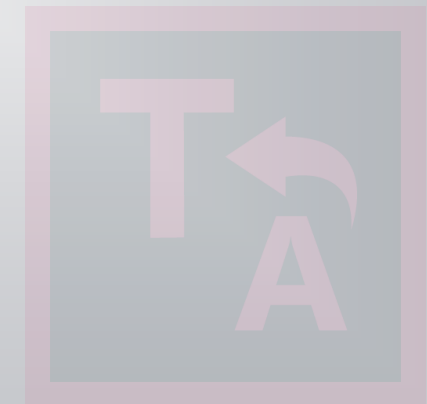
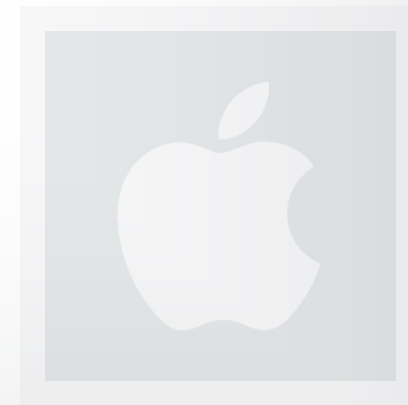
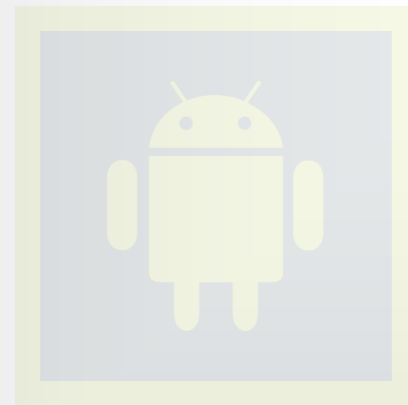
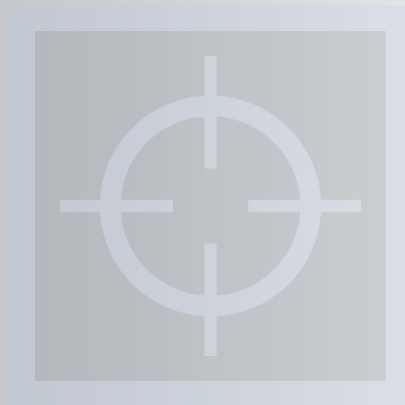
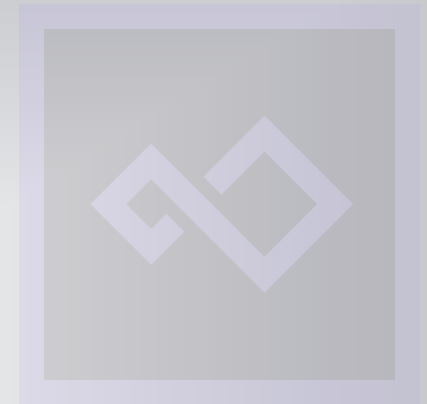




Egret Wing









Egret Feather

文件 编辑



纹理

渲染区

基本属性

模式属性

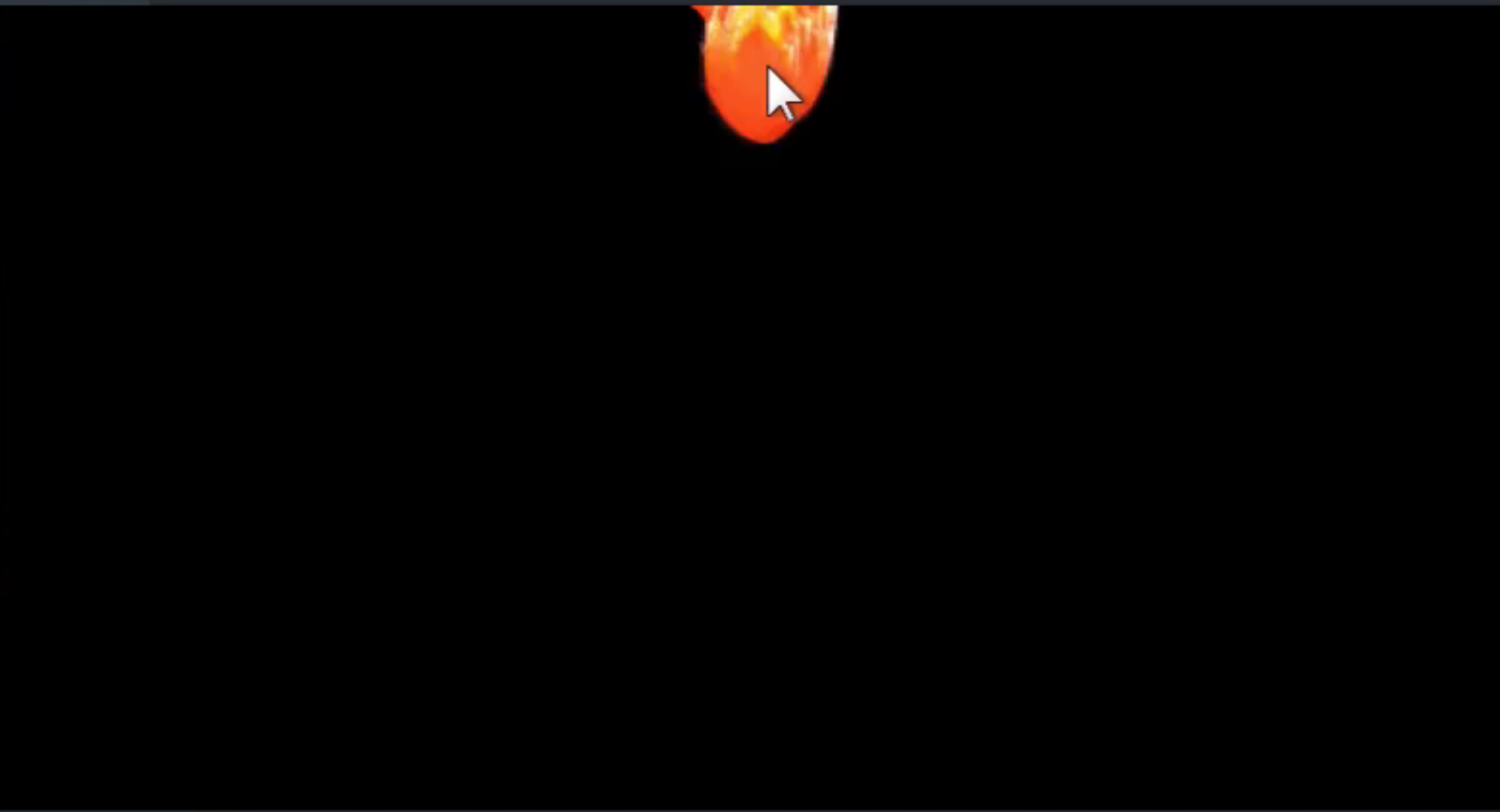


混合模式

源: ONE
目标: ONE_MINUS_SOURCE_ALPHA

颜色 开始颜色 结束颜色

红色: 255
绿色: 255
蓝色: 255
透明度: 94
红色浮动: 0
绿色浮动: 0
蓝色浮动: 0
透明度浮动: 32



可视调节区

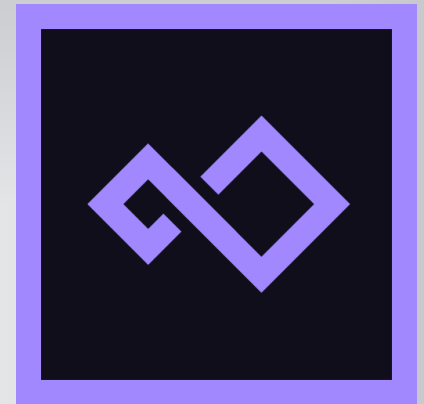
发射区域: 宽[30], 高[30]

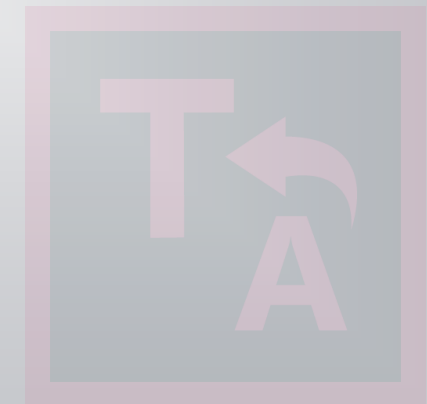
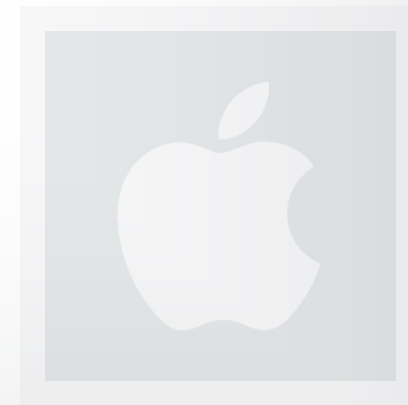
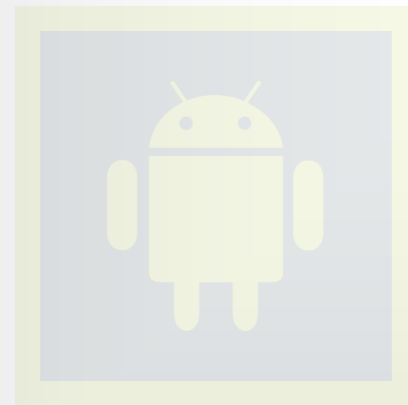
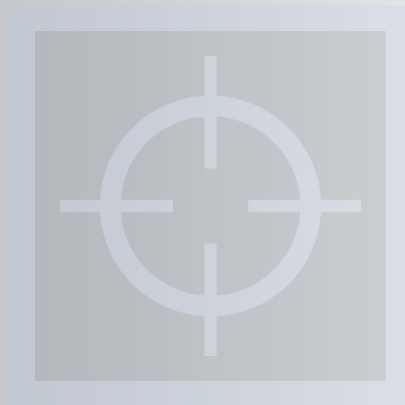
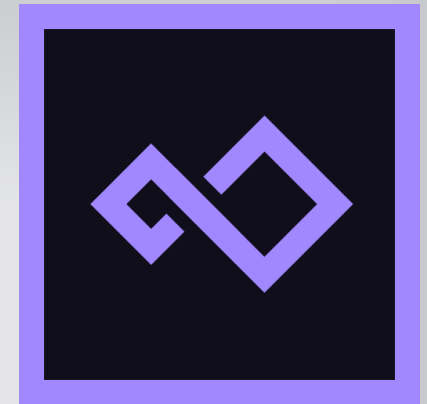
重力方向: x[10], y[-170]

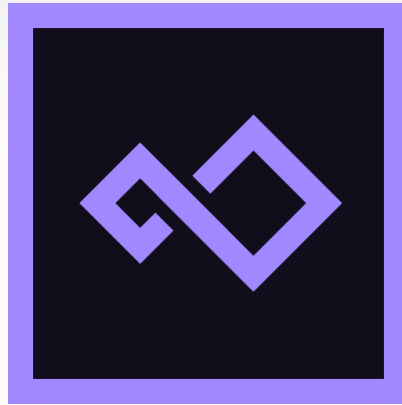
速度方向: 大小[60], 角度[-90度]



发射时长: -1
最大粒子数: 500
发射位置x: -3
发射位置浮动x: 15
发射位置y: -223
发射位置浮动y: 15
发射角度: 0
发射角度浮动: 0
粒子生命: 0.29
粒子生命浮动: 0.12
粒子开始大小: 39.13
粒子开始大小浮动: 23.72
粒子结束大小: 5
粒子结束大小浮动: 5
粒子开始旋转角度: 0
粒子开始旋转角度浮动: 0
粒子结束旋转角度: 0
粒子结束旋转角度浮动: 0.5

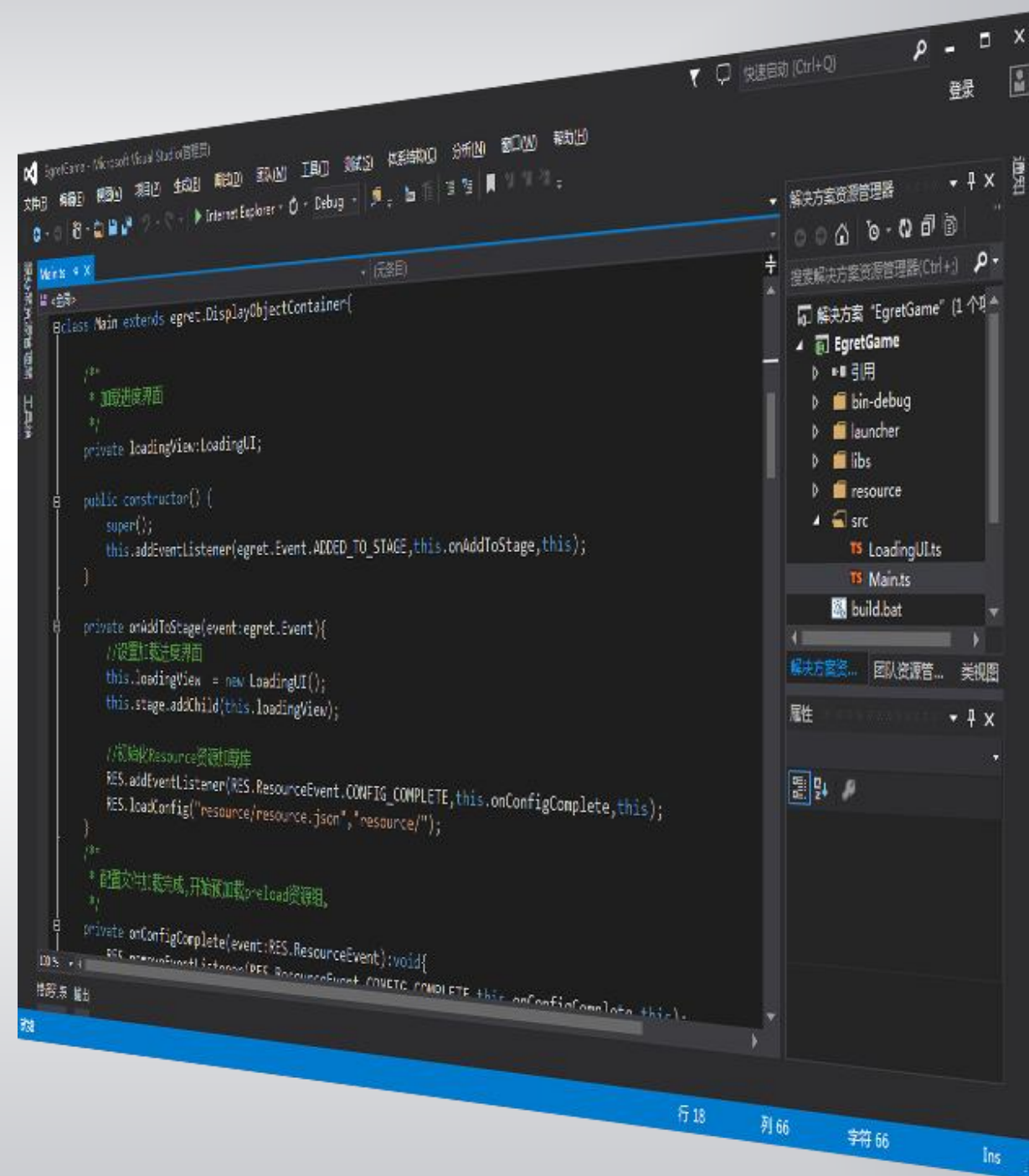


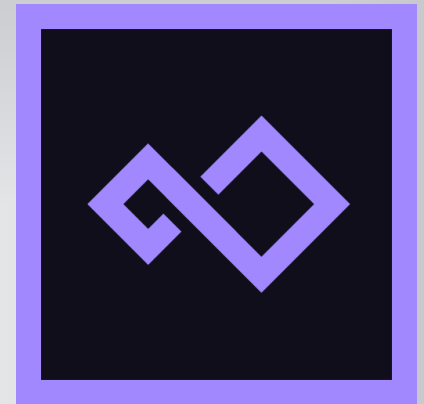




EgretVS

- 可视化的项目创建方式
- 支持Visual Studio直接调试
- 强大的代码智能提示功能
- 项目一键发布





Cross-platform

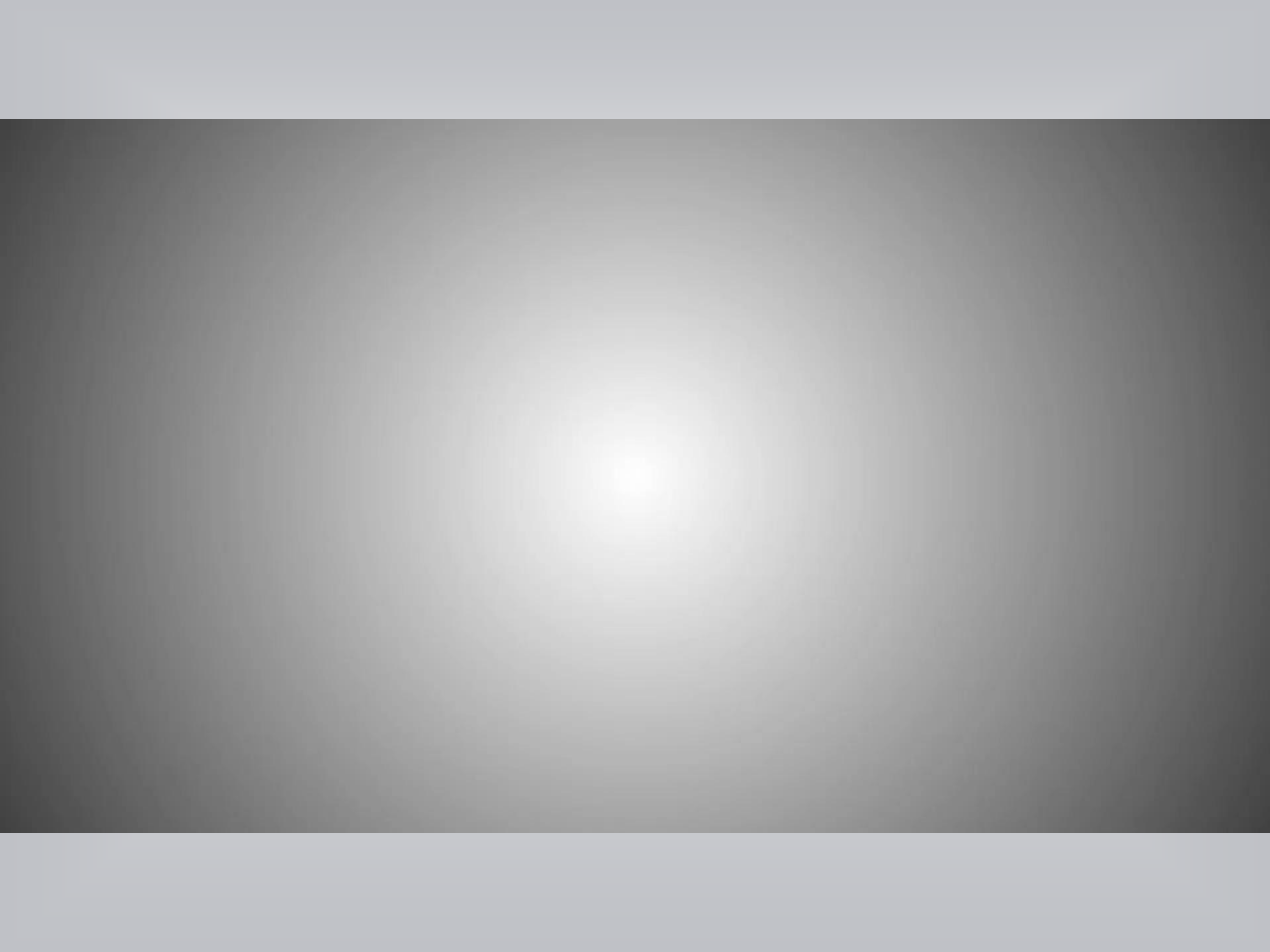
HTML



Egret Runtime



One more thing...



egret-labs.org

